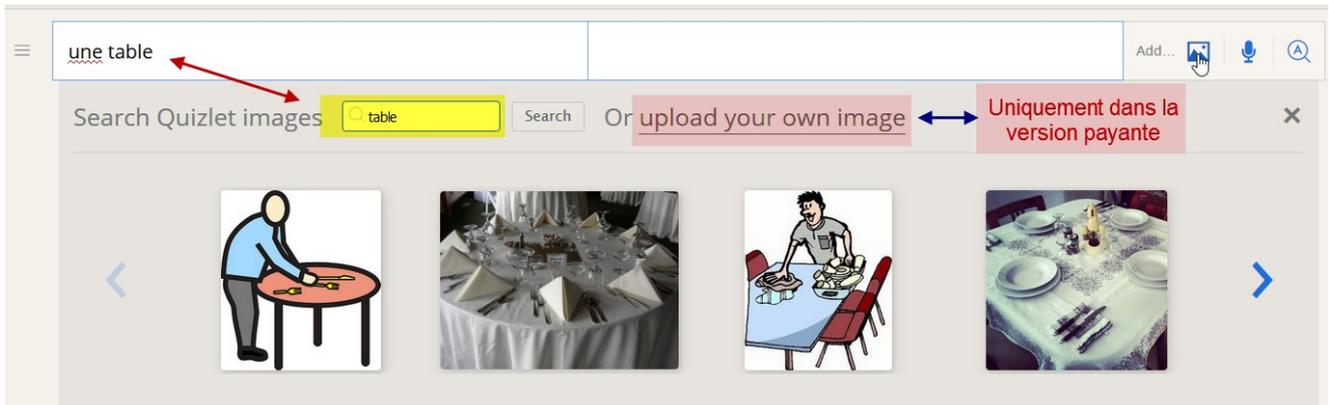


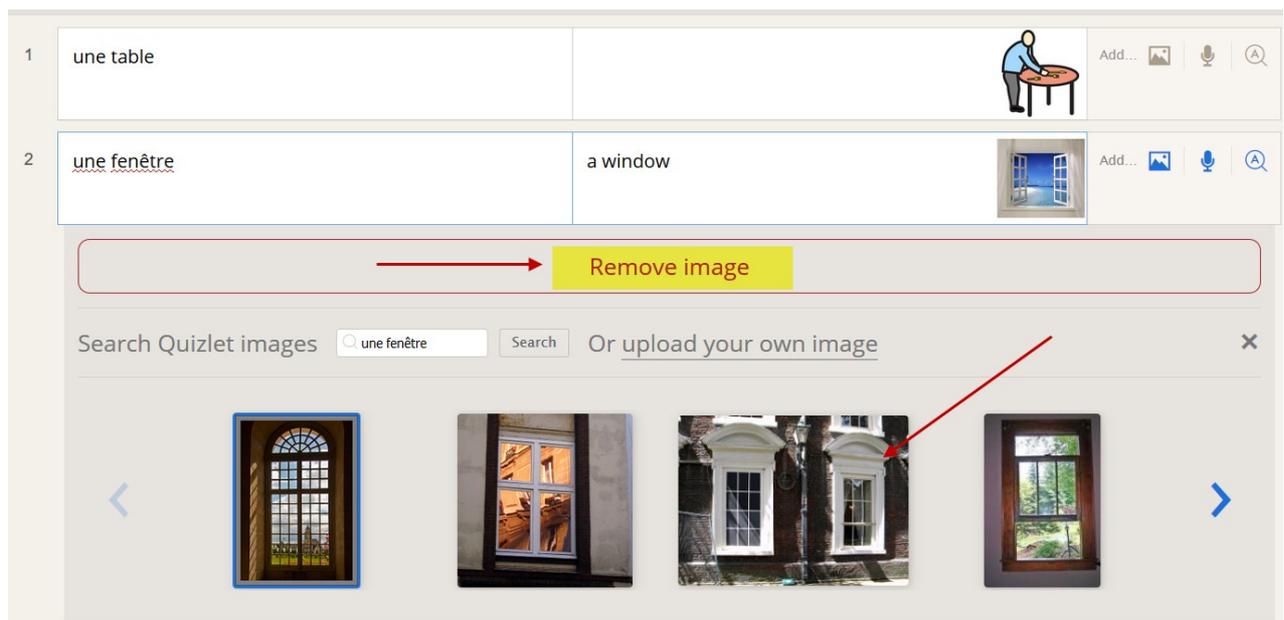
Insertion d'images et de sons

Insertion d'images :

- dans une rangée d'un set cliquer sur le pictogramme *Image*  donne accès à des images qu'il est possible d'insérer¹ en cliquant sur l'image désirée



- il est possible d'insérer une image avec ou sans définition
- il n'est pas possible d'insérer une image dans le terme
- pour enlever / changer une image, cliquer à nouveau sur le pictogramme, puis choisir **Remove image** ou cliquer sur une autre image

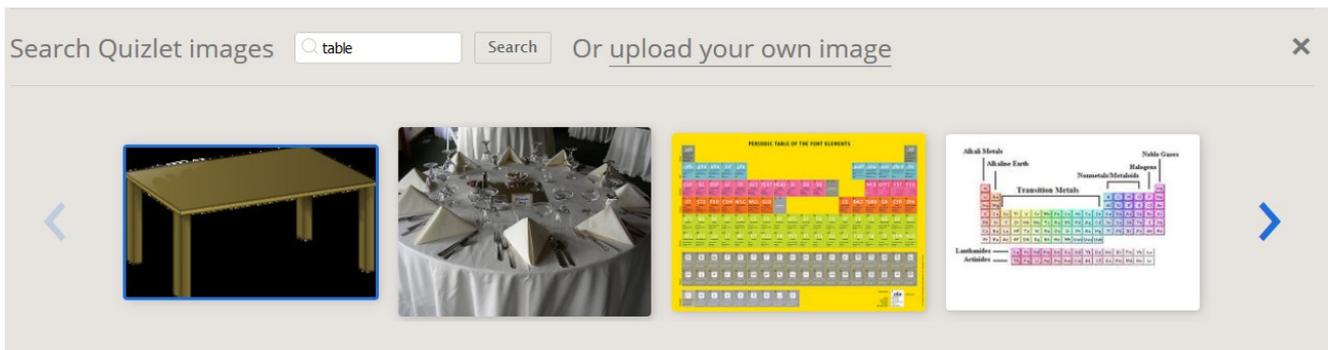
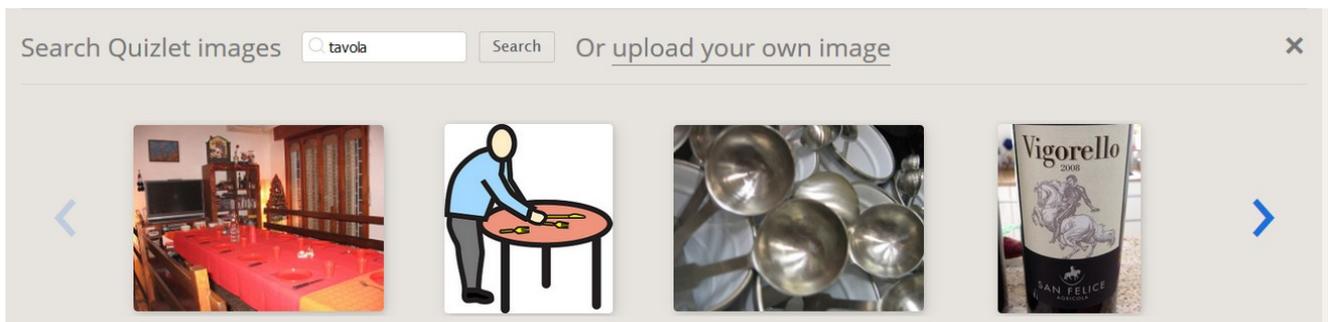


¹ Mais dans la version gratuite le choix est limité et il n'est pas possible d'importer ses propres images.

Insertion d'images et de sons

Astuces pour trouver plus d'images dans la version gratuite :

- Si aucune image ne vous convient, dans le module de recherche :
 - préciser votre demande (table basse, table de cuisine, table en bois, etc au lieu de table)
 - taper le mot dans une autre langue (tavola, Tisch, テーブル)



Insertion de sons:

- le son par synthèse vocale fait partie intégrante de Quizlet ; dans les versions payantes, il est possible de s'enregistrer
 - dans une rangée il suffit de cliquer sur le micro et de s'enregistrer
 - dans ce cas, Speller ne peut pas fonctionner puisque le son enregistré prend le pas sur la lecture par synthèse vocale
 - la possibilité de s'enregistrer est néanmoins fort utile pour travailler l'intonation, par exemple

